

Salon Ursynów

Kraftmann Automation
ul. Maryli 19
02-842 Warszawa

Kom. +48 602 338 544
Czynne: Pn.-Pt. 10:00-18:00
oraz Nd. 10-16



HITACHI

Nazwa **Projektor Hitachi LP-WU6500**

Cena **20 199,00 zł**

Producent **Hitachi**

OPIS PRODUKTU

Projektor DLP LP-WU6500 firmy Hitachi oferuje jasność rzędu 5000 lumenów ANSI i rozdzielczość WUXGA 1920 x 1200. Wykorzystuje laserowe źródło światła luminoforowego, które zapewnia do 20 000 godzin bezobsługowej pracy. Projektor ma także jedno wejście cyfrowe HDBaseT i trzy HDMI. Sterowanie poziomem mocy lasera pomaga dostroić jasność obrazów w zależności od jasności otaczającego środowiska, a także dopasować jasność wyświetlanych obrazów obok siebie. Nie przepuszczająca powietrza struktura silnika optycznego pozwala zminimalizować wchodzenie cząstek pyłu, co może doprowadzać do zmniejszenia jasności. Ta konstrukcja zapewnia odporność projektora na działanie kurzu i umożliwia używanie projektora w różnorodnych środowiskach. Przesunięcie obiektywu, obracając regulatory ręcznie, może regulować pozycję obrazu na ekranie. Ta funkcja jest przydatna do regulacji położenia obrazu bez powodowania zniekształceń trapezowych. Projektor posiada tryb symulacji DICOM (cyfrowe obrazowanie i komunikacja w medycynie). Ten tryb symuluje standard DICOM, który jest standardem stosowanym w komunikacji cyfrowej w medycynie, i jest przydatny do wyświetlania obrazów medycznych, takich jak zdjęcia rentgenowskie do celów szkoleniowych i edukacyjnych.

Cechy charakterystyczne:

3D ready

Laserowe źródło światła luminoforowego

Zgodność z MHL (Mobile High-Definition) umożliwia użytkownikom odzwierciedlenie ekranu telefonu / tabletu na wyświetlaczu projektora i jest kompatybilne ze wszystkimi aplikacjami

Obroty o 360 ° i rzutowanie portretowe dla kreatywnych aplikacji i większej elastyczności instalacji

System 3D firmy DLP Link: Specjalny emiter 3D nie jest już potrzebny do oglądania 3D

Nadaje się do digital signage i aplikacji 24/7

Obsługuje kontrolę sieci, PJLink, Crestron Roomview i AMX